

T'es au courant ?



BUT DU JEU

Apprendre à maîtriser ses choix en matière d'équipements électriques, de chauffage et d'eau chaude sanitaire, et adopter au quotidien un comportement économe.

PRINCIPE DU JEU

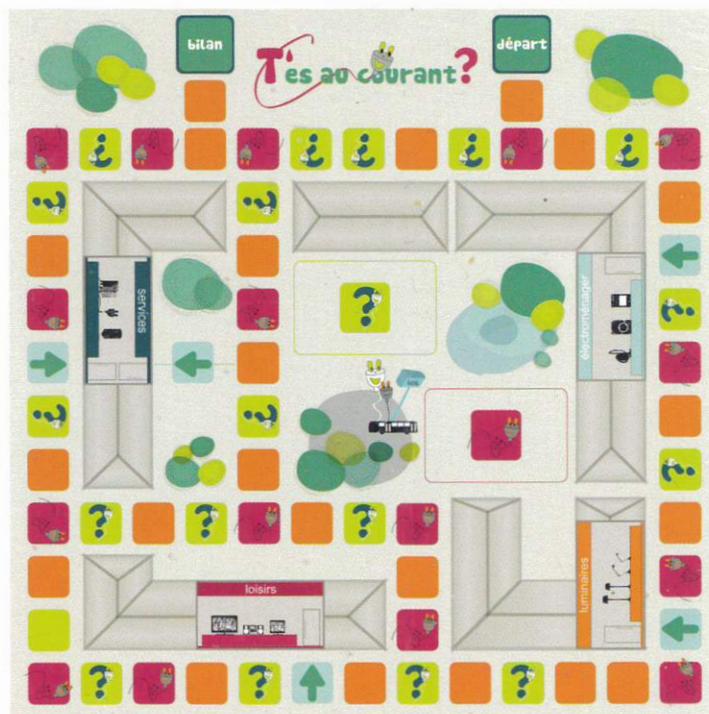
Le plateau de jeu représente une ville où figurent des magasins permettant d'acheter des équipements électriques et de gérer ses abonnements d'énergie. Les joueurs, cheminant dans la ville, font face à des sollicitations et événements qui en appellent à leurs connaissances (questions) ou à des événements extérieurs (chance ou malchance). Le jeu comporte trois étapes (en solo, en duo, en famille avec un enfant) à l'issue desquelles chaque joueur doit régler la facture énergétique des équipements achetés. A la fin du jeu, deux vainqueurs sont désignés : le plus économe (celui qui a fait les meilleurs choix d'équipements en matière de consommation) et le meilleur gestionnaire (celui qui a le plus d'argent).

Contenu du jeu :

- 1 règle du jeu
- 1 plateau de jeu central
- 4 plateaux de jeux individuels
- 1 catalogue d'équipements
- 4 pions
- 1 dé
- 4 jeux de cartes-réponses
- un jeu de cartes-connaissances
- un jeu de cartes-événements
- un jeu de cartes-équipements
- des ECOS verts
- des ECOS rouges



1ère édition
Le jeu qui apprend à faire des économies d'énergie



Bon Plan

Carte à conserver jusqu'à utilisation

faites vous rendre votre choix

100

En moyenne, les fuites d'eau sont à l'origine d'un gaspillage qui représente :

- 5% de notre consommation
- 20% de notre consommation
- 90% de notre consommation

La plupart du temps il s'agit d'un joint défectueux, vaut la peine d'apprendre à le changer.

services

frais de dossier 8 00

consommation 1750

coût abonnement 300

abonnement : 9kW

chauffage bois

eau chaude électrique

Emissions CO₂ (en kg CO₂/an) 330